



## 広い画面できれいに

24インチFull HDEニター&スピーカー

- ・タッチ方式でより精工な操作が可能
- ・1920×1080解像度できれいな画面を再現
- ・スピーカーモジュール搭載でリアルなサウンドを提供



## 実際のショットそのまま

高解像度カメラセンサー

- ・2つの高解像度カメラセンサーによる超高速撮影
- ・全てのボールの表面特徴を利用し、マーキングなしでも精巧なショット分析
- ・速度/弾道/方向/スピンなどユーザー一人ひとりの球質を精巧に把握
- ・実際の球質を可能な限り再現

## スイング分析最適化

正面と側面 2方向カメラ

- ・正・側面に高画質マイモカメラ内蔵
- ・2方向からのスイングモーション構成でスイング分析力強化&レッスンに最適
- ・側面カメラは高さ調節可能なスタンドを適用



## 見やすさと専門性を備えた二元化されたUI構成

- ・メイン画面に月間個人統計資料を提供することで練習データ管理が簡単に
- ・スクリーン上に本体の画面が拡張されることでシミュレーションとデータを区分して表現
- ・様々なデータ表示を強化することで、レッスン専門シミュレーション機器にアップグレード



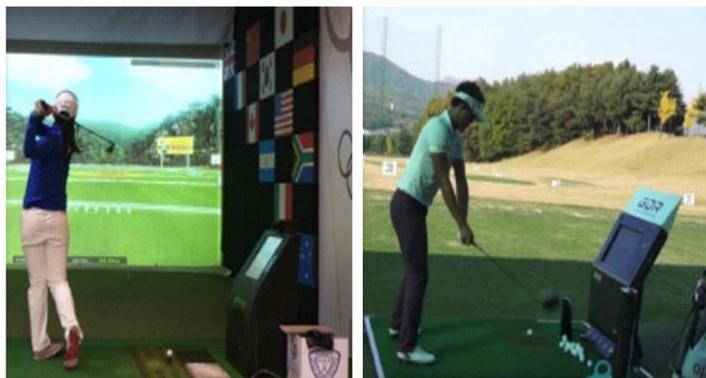
## “AI診断”を通したショットで診断機能

- ・ドライバー/180m/135m/90mの距離に対して5回のショットによるデータを提供
- ・スイングに対する診断と推移グラフで実力向上指標を活用
- ・今後モバイルと連動して様々なコンテンツを提供予定



## フィールド予想スコアを「練習ラウンド」を通じて点検

- ・フィールドでの予想スコアを確認できる機能で、グリーン上までラウンド可能
- ・グリーンに乗ると、残りの距離に応じて予想スコアが付与
- 0<コンシード距離以内:1打 コンシード距離<10m:2打 10m以上:3打



**韓国代表選手のゴルフ訓練  
および大会練習機器として活用**

韓国代表、プロ選手が認めるほど  
正確で信頼性が高いGDRPLUS

**24インチFULLHDモニター&スピーカー  
高解像度ハイスピードカメラセンサー  
正面カメラと後方カメラ**



**米国女子プロゴルフ(LPGA)ツアー  
公式練習シミュレーター指定**

LPGAツアー公式練習シミュレーターとして  
指定され卓越した性能と技術力を認めら  
れた。GDRPLUS本体に認証マークあり



**基本提供**

**GDRプラスセンサー/キオスク/側面カメラ**

タッチモニター、キーパッド等含む

**オプション提供**

**プロジェクター/オートティーアップ/スクリーン**

※既存室内/外練習場の一般練習打席空間にそのまま設置可能です。

The screenshot displays the GDR PLUS mobile application interface. At the top, there is a header with the GDR PLUS logo, a timer showing 00:30, a user profile icon, and a 'ログアウト' (Logout) button. The main content is divided into four numbered sections:

- 1. ドライビングセンター**: A menu with four options: 'ドライビングセンター' (Driving Center), '練習ラウンド' (Practice Round), 'フィールド練習' (Field Practice), and 'チャレンジ' (Challenge).
- 2. 練習時間と打数をデータで観覧**: A summary of practice time and strokes.
 

今月の総練習時間 (時)	0	今年の総練習時間 (時)	23
今月の総練習打数 (個)	24	今年の総練習打数 (個)	1080
- 3. ここ30日間のクラブ別練習量**: A donut chart showing the percentage of practice for different club types over the last 30 days.
 

Driver	100%
Wood	0%
Utility	0%
Iron	0%
Wedge	0%
Putter	0%
- 4. 練習状況情報**: A radar chart comparing the user's performance with the average performance index across five metrics.
 

ドライバー パワー	4.3
ドライバー正確性	2.7
ロングアイアン正確性	0.0
ショートアイアン正確性	0.0
アプローチ正確性	0.0
バッティング的中率	0.0

At the bottom center, there is a red button labeled '入場' (Enter) with a checkmark icon. A small '(?)' icon is visible in the bottom left corner.

### ①ドライビングセンター

飛距離、方向性などのさまざまなデータ分析を提供する基本的な練習モードです。スタート画面に選択されたメニューで「入場」をクリックすると練習場へ移動します。

### ②練習時間と打数をデータで観覧

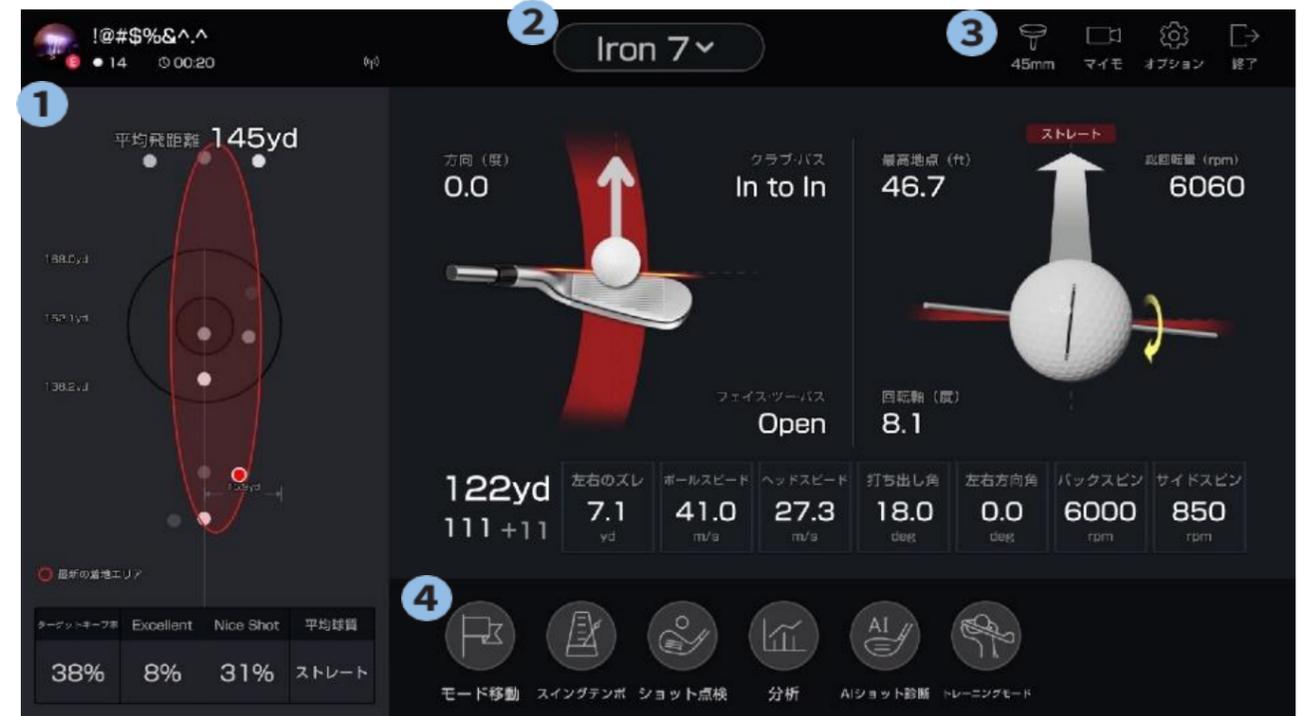
当月と今年の総練習時間が表示され、練習量を確認できます。

### ③最近30日間のクラブ別練習量

現在の基準で、過去30日間で練習したクラブの割合が最も高い順に上部に表記されます。

### ④練習状況情報過去

30日間の練習データに基づいて計算し、私の実力と実力指数平均を比較することで確認が可能です。



## ドライビングセンタースクリーン画面構成

- ① 平均飛距離ターゲット  
クラブ別平均飛距離目標ターゲットが露出され、Nice/Excellentで結果が導出されます。
- ② 飛距離/キャリー/ラン  
飛距離、キャリー、ラン順で表示されます。
- ③ センサーレディUI  
センサーがボールを認識すると、「O」表示で露出されます。
- ④ ショット情報  
外れた距離/ボールスピード/発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸データが表記されます。
- ⑤ クラブ/地形属性  
選択したクラブ、ボール位置の地形属性が表示されます。

## ドライビングセンタータッチスクリーン構成 - スイング&ショット

- ① 私の情報  
画像/ニックネーム/練習表示/残り時間/予約待機数の確認が可能です。
- ② クラブ変更  
希望のクラブを選択して練習環境を変更できます。(スイング&ショット、アプローチ、パット)
- ③ 詳細機能
  - ティー高さ：ドライバーティー高さ調整
  - マイモ：保存された「マイスイングモーション」を見る
  - オプション：距離/速度単位設定、カメラ/スイングモーション設定
  - 終了：モード変更orログアウト時に使用
- ④ その他メニュー  
モード移動、スイングテンポ、ショット分析、分析、AIショット診断、トレーニングモードに移動するときに使用します。(裏側に詳細案内)



## ドライビングセンタータッチ画面構成 - アプローチ

- ①ミニマップターゲットとショット情報  
ターゲット/落下地点/着地エリア/平均飛距離/ターゲットキープ率/平均球質をデータで確認しながら練習が可能です。
- ②クラブ分析  
-クラブ別にクラブヘッドをイメージで表現してくれます。(ウッド/アイアン/パター)  
-クラブパス(In to In/In to Out/Out to In)  
-ペースツーパス、スイングパス情報とボール方向をイメージして赤い矢印で演出してくれます。
- ③ショットスピン分析  
-ボールが最高点にも達したときの高さとボール回転軸を平行線を基準に角度を表現してくれます。  
-11の地球質を白矢印で演出してくれ、ボールの総回転量を数値とシミュレーションで確認することができます。
- ④モード選択  
1.練習場固定、他のクラブ(ウッド/アイアン/パター)変更時の練習場位置が変更されないように設定できます。  
2.グリーンスピード非常に速い/やや速い/一般から設定が可能です。  
3.距離選択、アプローチ練習時距離を選択して練習が可能です。  
(20~130m直接選択/20~70m、80~130m、20~130m自動選択)  
4.アプローチ練習場位置選択  
ターゲットのあるホールカップ練習とターゲットなしで距離表示のみの基本練習から選択できます。

## ドライビングセンタータッチスクリーン構成 - パター

- ①グリーンスピード  
非常に速い/やや速い/一般 から設定が可能です。
- ②距離選択  
パター練習時の距離を選択して練習が可能です。  
(1/3/5/10/15m直接選択/1~5m、7~15m、1~15m自動選択)
- ③傾斜と距離の選択  
-パター練習時の距離と傾きを選択できます。(20~130m直接選択/20~70m、80~130m、20~130m自動選択)  
-平地/下り坂/上り坂/フライ/スライスライの選択ができます。(平地を除く4つの傾きは強/中/弱ステップ選択可能)
- ④パッティング練習場位置の選択  
目標のあるホールカップの練習とターゲットなしの距離表示のみを持つ基本練習から選択できます。



## タッチスクリーン構成（詳細） - ショットチェック

最後のショットのデータを基準にボール軌道のさまざまな側面から見る機能です。

- ① 3Dビューを見る  
ボール軌道の後部上を見下ろす視点
- ② 高さを見る  
ボール軌道側から見た視点
- ③ 弾着点を見る  
ボールの軌跡の上を見下ろす視点
- ④ データ修正  
最後のショットデータ基準ボールスピード/バックスピン/サイドスピン/発射角度数 値変更  
後テストショットで2つのショットを比較分析します。
- ⑤ 適用/閉じる  
「適用」クリック時数値が変更されたテストショット軌跡が露出され、「閉じる」クリック時ショットチェックウィンドウを閉じることができます。



## タッチスクリーン構成（詳細） - 分析

- ① クラブ名  
5回以上練習したクラブを選択すると、平均データを確認できます。
- ② タケット及び弾着点  
そのクラブの平均飛距離とボール着地点をミニマップとともに表示してくれます。
- ③ クラブ平均データ  
最大飛距離/ボールスピード/発射角/平均飛距離/球の平均値でショットデータを  
確認できます。
- ④ 最近の練習結果  
過去7日間の練習記録をトレンドグラフで表示できます。

**NEW** 国内10コースを収録!



## 練習ラウンド

### ①練習ラウンド

3D環境で18ホールラウンディングができるモードで、実際のラウンディングと同様の状況での練習が可能で、実戦感覚を育てるのに役立ちます。

グリーンキープ時の残り距離によってスコアが自動計算され、環境設定によりコンシード距離/グリーン位置/ピン位置/グリーン状態(グリーン速)を設定できます。

### ②18ホール練習

3D環境でラウンド練習を行うモードです。

### ③プレミアム練習

3D練習場とCCミニマップを通したラウンドができるモードです。

### ④環境設定

ラウンドの進行に影響を与えることができるOKパット距離/グリーン位置/ピン位置/グリーン状態(グリーンスピード)/風の強さ/風向き/ティー位置の設定が可能です。

## 練習ラウンド最終結果

### ①スコアボード(予想スコア)

練習ラウンド終了後18ホール全体予想スコアを確認できます。

### ②平均ショットデータ

フェアウェイキープ率(ドライバーショット)、グリーンヒット率、パーオン後平均残は距離が表示されます。

### ③ホール別のスコアとデータ

ホール別のパーの数、スコア、フェアウェイキープ率、パーオン成功したかどうかが表示されます。

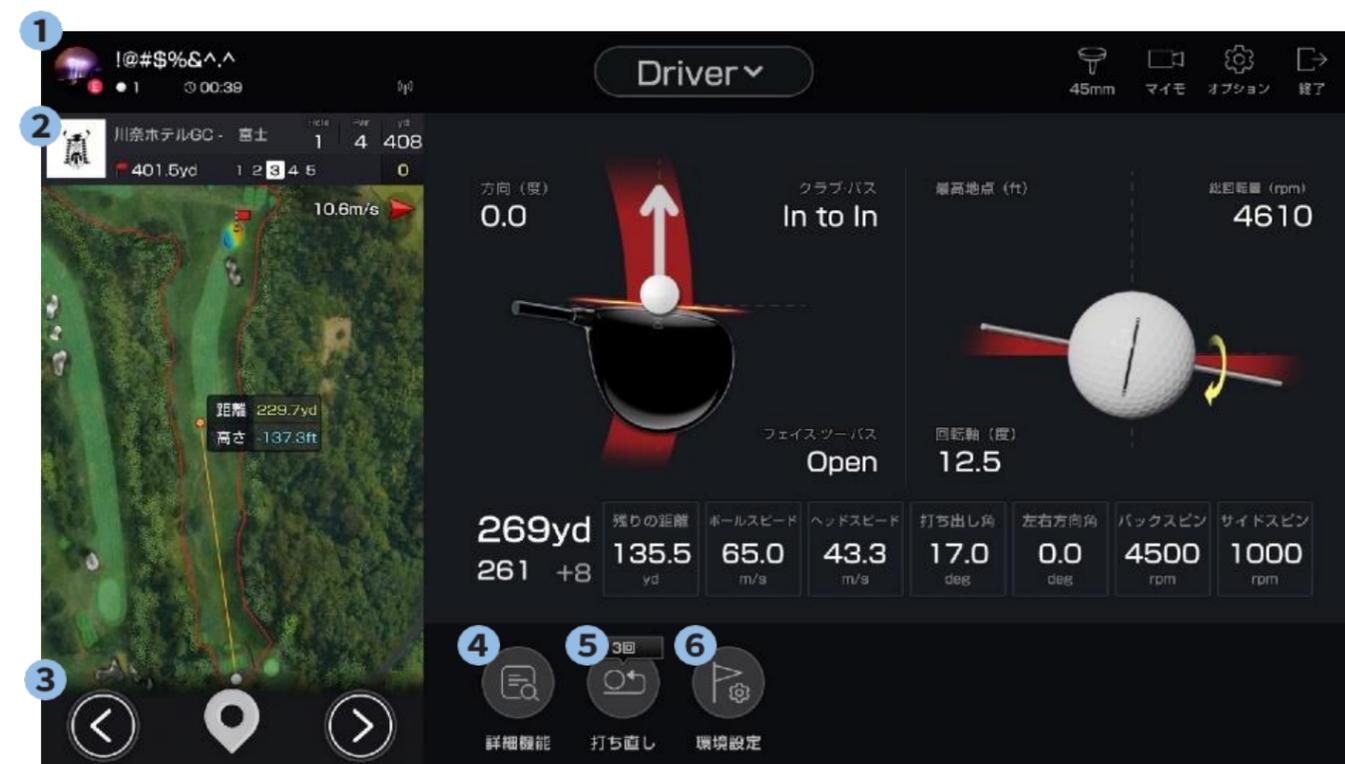
### ④パッティング補正值

オングリーン時、パッティングの計算値が表示されます。

(残り距離基準 3m以下の場合: 1パット、3~10m: 2パット、10m以上の場合: 3パット)

### ⑤終了

練習ラウンド終了後メニュー選択画面に移動します。



## 練習ラウンドスクリーン画面構成

- ① CC情報  
CCインブレム、CC名、現在のホール番号/据え付け品/全長が表示されます。
- ② スコア情報  
ホールカップまで残った距離、ショット回数、スコアを確認してラウンドができます。
- ③ ミニマップ  
現在位置から風の強さ/方向、OB/ハザード領域表示、IP地点までの距離を確認できます。
- ④ ホールカップ情報  
3D上のホールカップまでの距離/高さ/位置が表示されます。
- ⑤ ショット情報  
残り距離/ボールスピード/発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸情報が表示されます。
- ⑥ クラブ/地形情報  
現在の選択クラブとボール位置の地形情報が表示されます

## 練習ラウンドタッチスクリーン構成

- ① CC情報/スコア情報  
CC情報とスコア情報をタッチスクリーンで確認しながら、適切なクラブ選択を行うことができます。
- ② ミニマップ  
現在位置から風強度/方向、OB/ハザードエリア表示、IP地点までの距離を確認できます。
- ③ エイミング設定  
左/右方向移動しながら目標設定ができます。
- ④ 詳細機能  
スコアビュー、ペナルティドロップ、次のホールへ移動、地形見る/隠す、目標を見る、見回りなどの詳細機能を使用できます。
- ⑤ 打ち直し  
入場前に設定した打ち直し可能回数に限り使用可能です。
- ⑥ 環境設定  
OKパット距離、グリーン位置、ピン位置、グリーン状態(速さ)、風の強さ、風向き、ティー位置を設定可能です。



## フィールド練習

### ①フィールド練習

ショットごとに細分化された練習を繰り返すことができ、9ホール練習を通じた様々な地形&傾斜角度の練習で実戦感覚を育てることができるモードです。

### ②ティーショット練習

パー3以外のホールでティーショットを繰り返し練習できます。

### ③ニアピン練習

ホールカップからの残りの距離をご自身で選択し、繰り返し練習できるモードで ショートゲームの練習に効果的です。

### ④パット練習

ホールのグリーンでパット練習を繰り返すことができるモードです。パット練習で位置変更ボタンを押すとグリーンマップに移動し、練習したい位置を選択できます。

### ⑤ 実力テスト

3つのホールでティーショット/セカンドショット/アプローチ/パッティングテストによる実力チェックモードで自分のショットの強みと欠点を把握できます。実際のコースで合計4つの領域ごとに3回ずつ練習後、結果分析を提供します。

### ⑥9ホール練習

9つのホールごとのラウンドを繰り返し練習できるモードです。



## フィールド練習最終結果

### ①ティーショット練習結果

フェアウェイキープ率、最大飛距離、平均飛距離、平均球質が表示されます。

### ②ニアピン練習結果

距離別ニアピン練習キープ率が表示されます。

### ③パッティング練習結果

距離別パッティング練習成功率が表示されます。

### ④9ホール練習結果

9ホール練習のスコアカードが表示されます。

### ⑤自動閉じる時間

残り時間終了時に自動的に最終結果ウィンドウが閉じてロビー画面に移動します。

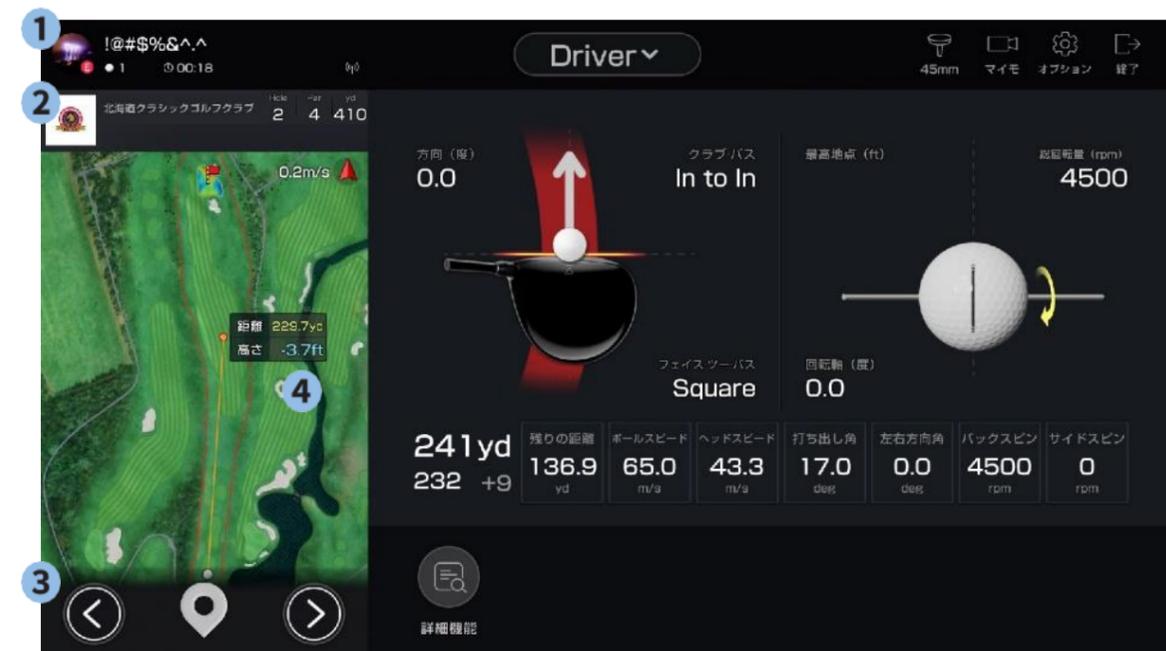
### ⑥終了

最終結果を閉じてロビー画面に移動します。



## 実力テストスクリーン画面構成

- ① CC情報  
CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/据え付け品/全長が表示されます。
- ② テスト成功 or 失敗  
色で成功か失敗の確認ができます。成功、失敗、テスト進行前)
- ③ ミニマップ  
現在位置でのCCミニマップで、風強度/方向、OB/ハザード領域表示、IPポイントまでの距離が表示されます。
- ④ ホールカップ情報  
3D上のホールカップまでの距離/高さ/位置が表示されます。
- ⑤ ショット情報  
残り距離/ボールスピード、発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸が表示されます。
- ⑥ クラブ/地形情報  
現在の選択クラブとボール位置の地形情報が表示されます。



## 実力テストタッチ画面構成

- ① CC情報/スコア情報  
CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/パーの数/全長が表示されます。
- ② ミニマップ  
現在位置でのCCミニマップ表示風の強さ/方向、OB/ハザードエリア表示、IP地点までの距離が表示されます。
- ③ エイミング設定  
左/右方向移動しながら目標設定ができます。
- ④ 詳細機能  
目標の表示、ツアー、地形の見る/隠す、視線を下げて表示の選択が可能です。



## マイモの活用方法 - マイモ

映像で自分のスイング姿勢を様々なツールを使ってスイングモーションを詳しく分析できます。

### ①機能選択タブ

「マイモ」、「姿勢比較」、「ミラービュー」を移動/選択すると、その機能に移動

### ② ③左/右マイモ選択

選択時に側面カメラマイモ映像再生 選択時の前面カメラマイモ映像再生

選択時最も最新のマイモ選択

### ④ ⑤左/右マイモプレイ画面

選択したマイモが再生される画面

該当のマイモ練習モード、クラブ、飛距離、球質が同時に表示される

### ⑥ ⑦ウェブ保存/呼び出し

クリック時マイモ呼び出しに移動

クリック時マイモ保存

### ⑧ 線を引く



## AI診断画面構成

5回のショットを分析し、スイングの診断と推移グラフで実力向上指標として活用できます。

### ①進行状況

● 進行完了 ● 進行中 ● 未進行状態が色で表示されます。

### ②飛距離/キャリー/ラン

飛距離、キャリー、ラン順でデータ表示されます。

### ③ショット情報

最後のショットの左右のスレ/ボールスピード/発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸表示でショットの球質をデータで表現します。

## AI診断タッチスクリーン構成

### ①進行状況

進行完了した結果を評価として表示し、合計5回のショットの診断が行われます。

● 進行完了 ● 進行中 ● 未進行状況

### ②ミニマップターゲットとショット情報

ターゲット/ボール着地点/ターゲットキープ率/平均球質をデータとして確認できます。

### ③クラブ分析

クラブの様々なデータを数値で分析し、表示します。

### ④モード移動とAI診断移動

ドライビングセンター or 基本スイングモード移動可能です。他のAI診断に移動可能です (ドライバー/180m/135m/90m)

NEW “AI診断”を通したショットで診断機能



## AI診断最終結果

### ① AI診断結果

5回のショット完了後、診断結果がレベルとして表示されます。

また、今日基準で最近5回AI診断結果（平均飛距離/ターゲット基準残り距離表で表示）と練習日付確認が可能で、体系的な練習が可能です。